

## **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KUNJUNGAN TAMAN AGROSTANDAR BERBASIS WEBSITE**

**Bastomi Baharsyah<sup>1</sup>, Andre Winanto<sup>2</sup>, Mashuri<sup>3</sup>, Iqlima Zaliyanti<sup>4</sup>, Utphi Yanti<sup>5</sup>, Agung Dwi Prasetya<sup>6</sup>**

**Email:** [bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id](mailto:bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id)<sup>1</sup>, [andrewinanto2016@gmail.com](mailto:andrewinanto2016@gmail.com)<sup>2</sup>, [777ashuri01@gmail.com](mailto:777ashuri01@gmail.com)<sup>3</sup>, [iqlimazaliyanti@gmail.com](mailto:iqlimazaliyanti@gmail.com)<sup>4</sup>, [utphiyanti18@gmail.com](mailto:utphiyanti18@gmail.com)<sup>5</sup>, [agungdwiprasetya63@gmail.com](mailto:agungdwiprasetya63@gmail.com)<sup>6</sup>

**UIN Sultan Thaha Saifuddin**

**Abstrak:** Era globalisasi adalah era dimana perkembangan teknologi sangat pesat sehingga banyak aktivitas manusia yang dapat dilakukan secara online menggunakan sistem informasi, mulai dari pekerjaan hingga pemesanan sesuatu dapat dilakukan secara online. Salah satu sistem informasi yang banyak digunakan adalah situs web atau website. Website pelayanan tour merupakan salah satu dampak dari perkembangan teknologi di era globalisasi. Penelitian ini mencoba untuk membuat sistem informasi kunjungan taman agrostandar berbasis website menggunakan framework bootstrap pada objek penelitian taman agrostandar BSIP Jambi. Taman agrostandar masih melakukan pelayanan secara manual mulai dari pendaftaran pengunjung, rekap data pengunjung, integritas data yang belum tersusun dan promosi layanan belum optimal. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi kunjungan taman agrostandar berbasis website yang nantinya akan memberikan kelancaran dan kemudahan dalam melakukan layanan-layanan yang ada pada taman agrostandar BSIP Jambi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi kunjungan taman agrostandar berbasis web ini dapat membantu konsumen untuk dapat mengakses informasi mengenai layanan yang ditawarkan oleh taman agrostandar.

**Kata Kunci:** Era Globalisasi, Sistem Informasi, Website.

**Abstract:** The era of globalization is an era where technological development is very rapid so that many human activities can be carried out online using information systems, from work to ordering things can be done online. One of the information systems that is widely used is a website or website. Tour service websites are one of the impacts of technological developments in the era of globalization. This research tries to create a website-based agrostandard park visit information system using a bootstrap framework on the BSIP Jambi agrostandard park research object. Agrostandard parks still carry out services manually starting from visitor registration, visitor data recap, data integrity that has not been compiled and service promotion that is not yet optimal. The aim of this research is to produce a website-based information system for visiting agrostandard parks which will provide smoothness and ease in providing services at the BSIP Jambi agrostandard park. The research results show that designing a web-based information system for visiting agrostandard parks can help consumers to access information about the services offered by agrostandard parks.

**Keywords:** Era Of Globalization, Information Systems, Websites.

## PENDAHULUAN

Taman agrostandar adalah tempat yang menjadi tujuan wisata yang semakin populer. Di taman agrostandar, pengunjung dapat belajar tentang pertanian, menikmati pemandangan alam, serta membeli produk pertanian segar. Namun, dalam beberapa tahun terakhir, tren kunjungan ke taman agrostandar telah meningkat secara signifikan, baik oleh wisatawan lokal maupun internasional. Hal ini menunjukkan potensi bisnis yang besar dalam industri pariwisata dan pertanian.

Namun, meskipun pertumbuhan ini positif, taman agrostandar ini masih menghadapi berbagai tantangan dalam mengelola kunjungan wisatawan dengan efisien. Seperti dalam pelayanannya taman agrostandar masih menggunakan cara yang manual mulai dari pendaftaran pengunjung, rekap data pengunjung, integritas data yang belum tersusun dan promosi layanan belum optimal. Sehingga mengakibatkan terjadinya masalah seperti penjadwalan kunjungan yang tidak teratur, kurangnya informasi yang akurat untuk pengunjung, serta kesulitan dalam mengelola inventaris produk pertanian dan aktivitas wisata. Maka dari itu penulis membangun sistem informasi kunjungan taman agrostandar berbasis website sebagai solusi dari permasalahan tersebut.

Menurut Anjelita & Rosiska, n.d., (2019),” sistem informasi adalah sebuah hubungan dari data dan metode dan menggunakan hardware serta software dalam menyampaikan sebuah informasi yang bermanfaat” [1].

Menurut Hutahaean, Jeperson. (2018) “Sistem Informasi merupakan Suatu system di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan” [2].

Menurut Pontoh dan Lumenta dalam Daniel Dido Jantce TJ Sitinjak dkk (2020), “website adalah sering juga disebut web, dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau hyperlink” [3]

Berdasarkan pengertian tersebut disimpulkan website adalah kumpulan halaman-halaman yang saling terhubung Pada sebuah alamat penunjuk yang spesifik yang di dalamnya terdapat beberapa item baik berupa gambar maupun dokumen yang tersimpan dalam web server. Dengan sistem ini, diharapkan pengunjung akan memiliki pengalaman yang lebih baik saat berkunjung ke taman agrostandar, dan dapat mengoptimalkan potensi bisnis taman agrostandar.

Sistem informasi kunjungan taman agrostandar adalah sistem informasi yang dirancang untuk mengelola dan memberikan informasi kunjungan wisatawan ke taman agrostandar. Sistem ini akan membantu dalam pengelolaan operasional taman agrostandar dan memberikan manfaat kepada pengunjung, selain itu khalayak ramai bisa melihat berbagai informasi mengenai taman agrostandar mulai dari layanan hingga paket yang ditawarkan oleh taman agrostandar.

Penelitian ini akan mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan website, serta pengujian dan evaluasi sistem. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan panduan praktis bagi pemilik taman agrostandar dan pihak terkait dalam meningkatkan manajemen kunjungan dan pengalaman

pengunjung.

## **METODE**

### Metode Pengumpulan Data

1. Studi Lapangan Merupakan suatu cara yang di gunakan untu mendapatkan informasi dan data yang akurat dan relevan mengenai masalah yang di teliti :
  - a. Metode Observasi Dalam Metode pengamatan dengan melaksanakan kegiatan penglihatan secara langsung terjun ke lapangan supaya menghasilkan serta mengumpulkan data-data yang akurat dan penglihatan selama proyek bekerja pada instansi terkait
  - b. Metode Wawancara merupakan suatu proses/cara memperoleh suatu informasi yang detail mengenai apa yang menjadi tujuan penelitian, dalam bentuk ini penulis melakukan wawancara dengan salah satu karyawan kantor terkait.
2. Studi Literatur merupakan kegiatan mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan sisyem yang akan di bangun dengan cara membaca dan memahami dari beberapa literature-literature buku dan artikel

### **Metode Pengembangan Perangkat lunak**

Metode yang di gunakan untuk membangun sistem ini ialah metode SDLC Waterfall (Classic Life Cycle) metode yang proses pengajarjaannya di lakukan secara berurutan dan bertahap kelebihan menggunakan metode ini ialah terstruktur dan dinamais.

#### 1. Planning

Tahapan yang pertama ialah perencanaan terhadap sistem yang akan dibuat, pada tahap ini dimana dilakukan dengan pengamatan secara langsung dan wawancara.

#### 2. Analysis

Pada tahap yang kedua akan melakukan analisis terhadap sistem yang akan dibuat, dengan cara menentukan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan sistem agar mudah dimengerti dan dipahami.

#### 3. Design

Pada tahap yang ketiga membuat desain yaitu perancangan atau peneggambaran dari model atau desain system dengan menggunakan beberapa alat bantu untuk menggambarkan system yang akan di kembangkan.

#### 4. Implementation

Pada tahap yang ke empat merupakan tahapan yang membutuhkan waktu yang paling lama. Tahap ini di mulai dari pembuatan antar muka system atau interface. Kemudian di lanjutkan dengan melakukan pembuatan program terhadap system yang akan di buat

#### 5. Perawatan

Pada tahap ini yang ke lima merupakan tahap akhir, Tahap ini dilakukan guna melakukan perawatan terhadap system.

## **HASL DAN PEMBAHASAN**

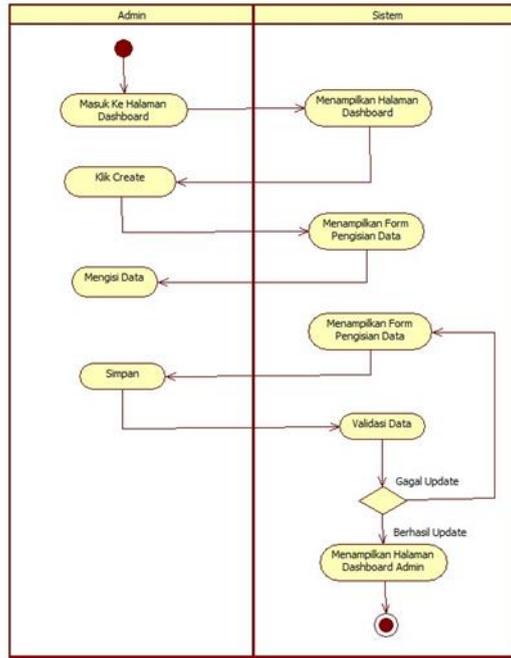
### **Analisa Kebutuhan fungsional dan non fungsional**

#### 1. Kebutuhan Fungsional

Berikut adalah beberapa kebutuhan fungsional yang ada:

- a. Sistem dapat mempermudah pemesanan paket layanan
- b. Sistem dapat menyimpan data pemesanan paket





Gambar 3. Activity diagram Create data pesanan  
Tabel 1 Desain Data Base Tabel Akun

Field name	Type	File Size	Description
Id	int	11	menyimpan primary key dari table akun
Nama	vharchar	11	Menyimpan nama pemilika akun
username	vharchar	11	Menyimpan username akun
Password	vharchar	11	Menyimpan Password akun
level	vharchar	7	Meyimpan tingat level pengguna

Tabel 2 Activity diagram Create data pesanan

Field name	Type	File Size	Description
Id	Int	11	Primary Key dari table paket
nama_paket	varchar	256	Menyimpan nama paket yang di sediakan
namor_paket	varchar	255	Menyimpan nomor paket yang di sediakan
harga_paket	decimal	10,2	Menyimpan harga paket yang di sediakan
gambar_paket	varchar	255	Menyimpan gambar paket yang di sediakan
isi	longtext	-	Menyimpan informasi paket yang di sediakan

Tabel 3 Desain Data Base Tabel Pesanan

Field name	Type	File Size	Description
Id	int	11	Primary Key dari table pesanan
nama	varchar	255	Menyimpan nama pemesan
email	varchar	255	Menyimpan email pemesan
asal_sekolah_instansi	varchar	255	Menyimpan asal sekolah/instansi pemesan
nomor_hp	int	14	Menyimpan nomor hp pemesan
tanggal_pelaksanaan	date	-	Menyimpan tanggal pelaksanaan kegiatan
jenis_paket	varchar	50	Menyimpan jenis paket yang dipesan
jumlah	int	11	Menyimpan jumlah yang dipesan
status_pembayaran	varchar	20	Menyimpan status pembayaran
total	int	11	Menyimpan total yang harus dibayar pemesan

### Implementasi

Implementasi melibatkan tindakan menerapkan hasil perancangan. Pada tahap ini, sistem telah disiapkan untuk dijalankan dalam situasi nyata, sehingga kita dapat menilai apakah mampu menghasilkan hasil yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

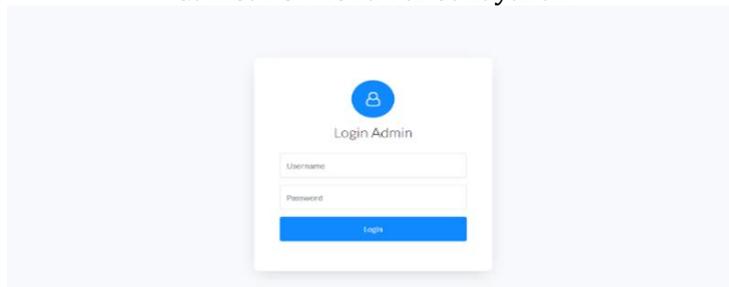


Gambar 4. Menu Beranda

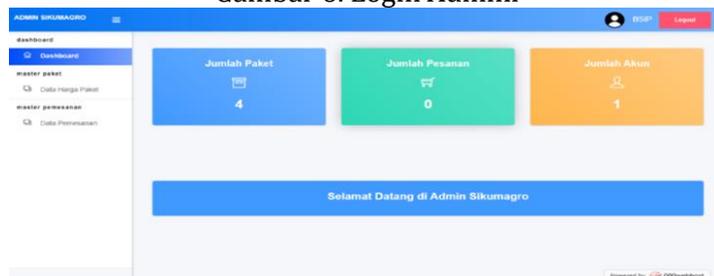
Analisis Dampak Banjir Pada Kondisi Ekonomi Dan Kesehatan Warga Di Kelurahan Sei Mati Kota Medan



Gambar 5. Menu Paket Layanan



Gambar 6. Login Admini

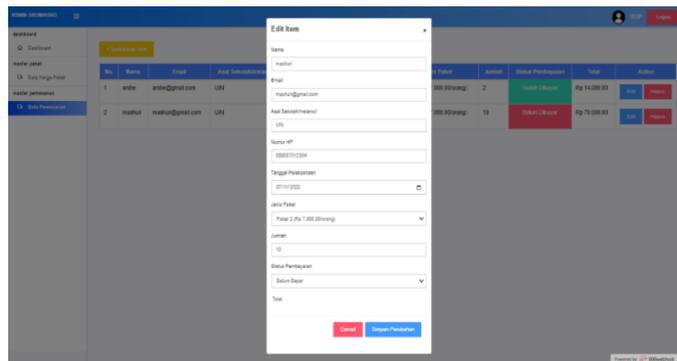


Gambar 7. Login Admini

The image shows a table of orders in the Admin Dashboard. The table has the following columns: No, Nama, Email, Asal (Alamat/No. HP), Tanggal Pesanan, Jumlah Paket, Jumlah, Status Pesanan, Total, and Action. The data rows are as follows:

No	Nama	Email	Asal (Alamat/No. HP)	Tanggal Pesanan	Jumlah Paket	Jumlah	Status Pesanan	Total	Action
1	adib	adib@gmail.com	UM 081088204	2020-11-07	Paket 1 (Rp 7.000.000/peserta)	2	Belum Dibayar	Rp 14.000,00	Bayar / Hapus
2	medha	medha@gmail.com	UM 0885751254	2020-11-07	Paket 2 (Rp 7.000.000/peserta)	10	Belum Dibayar	Rp 70.000,00	Bayar / Hapus

Gambar 10. Table pesanan



Gambar 11. Form edit pesanan

## KESIMPULAN

Berdasarkan dari analisa dan perancangan sistem informasi kunjungan Taman Agrostandar BSIP Jambi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem yang sedang berjalan pada BSIP Jambi. memiliki beberapa permasalahan dan hambatan, dengan adanya analisa usulan baru diharapkan menghasilkan solusi serta gambaran sistem yang lebih baik. Oleh karena itu, dengan dibangunnya sistem informasi kunjungan Taman Agrostandar ini dapat mempermudah konsumen untuk memesan tiket pada taman tersebut, serta memberikan informasi mengenai taman agrostandar itu sendiri. tanpa adanya hambatan waktu serta sarana untuk mencapai lokasi tujuan. Selain itu, sistem yang dibuat dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam penginputan data pemesanan dan memberikan kemudahan bagi para konsumen untuk melakukan pemesanan tidak lagi harus datang ke lokasi, serta tidak lagi memakai kertas untuk menulis data pesanan konsumen.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Anjelita. P & Rosiska, "ELearning Pada Smk Negeri 3 Batam," 2019
- [2] Hutahaeen. Jeperson, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [3] D. Daniel Dido Jantce TJ sitanjak, "Analisa dan perancangan sistem informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris pada Intensive English Course di Ciledug Tangerang," Jurnal Ipsikom vol. 8 No.1, 2020. Kaban, R. (2017), Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Framework Css Bootstrap Dan Web Development Life Cycle, STIE IBBI Medan.
- [4] Hidayat wahyu, "Perancangan Vidio Profile Sebagai Media Promosi dan Informasi di SMK Rajeg Tangerang," Cerita Vol. 2 no 1, 2016.
- [5] F. Anjelita. P & Rosiska, "ELearning Pada Smk Negeri 3 Batam," 2019.
- [6] .S. Indah Hartamii, Analisa dan perancangan Sistem, Pekalongan: NEM 2020, 2020.
- [7] Hutahaeen. Jeperson, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [8] Daniel Dido Jantce TJ sitanjak, "Analisa dan perancangan sistem informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris pada Intensive English Course di Ciledug Tangerang," Jurnal Ipsikom vol. 8 No.1, 2020.